



触电

把另一个你放出来

体验篇

看过许多电影,依然演不好这一次



“守墓家族,盗墓者死!”

“摸金校尉,合则生,分则死!”

选择了不同阵营的玩家,在“大金牙”和先遣队向导“多灵”的带领下,在墓室前厅,齐声喊出了不同的口号。此刻,我终于体验到了一丝正反对立的“剑拔弩张”。

摸金校尉要进入这座北魏鲜卑族的大巫女墓;而守墓家族,要将他们困于此地。

我不是个会玩的人,也不是“鬼吹灯”的粉丝。我懵懵懂懂选择了“守墓家族”的阵营,跟着多灵——一位美女演员,接下了阻拦摸金传人们的任务。

“不要让他们活着出去!”多灵神情严肃,连带着我们也心头惴惴。墓室里通道幽深,灯光明灭不定,还有“僵尸”窜出,脸色惨白,晃晃荡荡,激起几声尖叫。

我们在多灵的指导下带上面具。等待摸金小分队冲进自家领地时,我还真有点紧张,仿佛大战一触即发——最后,双方确实互相推搡了一阵,但大家总体还是和平友好。

故事的高潮应该是在大巫女墓。王凯

旋、Shirley杨、胡八一(“鬼吹灯”的主角)和现场摸金小分队的玩家共同寻找开启墓穴的机关道具。最后,他们得一起拉紧手,站上八卦阵,齐声诵读口诀,直至“地动山摇”,灯光亮起,墓门重启。

有意思的是,摸金校尉们就在守墓家族眼皮子底下顺利完成了这一切。我们就静静地坐着,完全忘记了多灵之前的嘱咐——搞破坏。

直到胡八大喊一声:“摸金校尉赢了!”我还一头雾水——“哈?”

这个世界中为数不多的演员,更像游戏中的NPC(非玩家控制角色)。他们指导剧情走向,也与玩家对话。而在不同的空间,则会触发不同的剧情。大金牙会找玩家要水喝,Shirley杨需要玩家递罗盘,至于“寻龙分金看盘山”这样的口诀,必须是人多念起来才有气势。

体验时间为半个小时,玩家在墓穴中摸到的“宝贝”,可以自行带走。重新置身繁华的商场,我从玩家口中听到了不同的评价。

“就是跟着他们转一下。”一名女玩家撇了撇嘴。

“挺好玩的啊,你要给演员递东西,和他们讲话,还能盗墓。”一对年轻情侣兴致勃勃,表示“推荐”。

这或许就是不够“沉浸”所带来的体验差异。

触电·鬼吹灯——这是件严肃的事

你要相信,推开这扇门,你就成了故事的一部分。

“摸金校尉,合则生、分则死”,这是你的口号,你不能忘记;被古墓的僵尸攻击,你可以尖叫,但不要慌不择路;困于墓室,你要找到关键剧情,开启机关,逃出生天——这是严肃的事情,你要给自己打点儿鸡血。

文·本报记者 张盖伦

进入“触电·鬼吹灯”的世界,你需要“会玩”。

“会玩”的意思是,你要放下属于一个“观众”的矜持,告诉自己这是一个真实存在的世界;古墓里的“演员”真的是你的队友或者敌人,你也真的背负了一个沉重使命。

你要相信,推开这扇门,你就成了故事的一部分。

“摸金校尉,合则生、分则死”,这是你的口号,你不能忘记;被古墓的僵尸攻击,你可以尖叫,但不要慌不择路;困于墓室,你要找到关键剧情,开启机关,逃出生天——这是严肃的事情,你要给自己打点儿鸡血。

在北京西单大悦城的九楼,万娱引力团队把一个1500平方米的黑屋改造成了分为盗墓营地、九幽盗洞、宿命抉择、黄皮子坟、封宝秘境、逆世界、轮回鬼廊、大巫女墓八大区

域的地下墓穴。曾创下了“开墓”两周用户就破万的纪录。

“一年有364天,你都是自己;这一天,你可以做另一个自己。”万娱引力创始人周箫说,他们要给玩家造个梦,梦的实现方式就是“沉浸式互动娱乐”。

“触电”,是让玩家在真实场景里,触碰电影、小说、游戏等经典IP,现场还原,享受那种触电般的“激动”和“战栗”。它是结合沉浸式戏剧、真人RPG(角色扮演游戏)、大型实景互动于一体的全新娱乐模式,或者借用当下流行的词,算是某种“裸眼虚拟现实”。

这是IP的颠覆式新玩法。今年五一“触电·鬼吹灯”开场时,头几天每天来一千多人,队伍能排150米。年轻人渴望新的娱乐方式,影视制作公司在寻找新的IP玩法。万娱引力找到了双方的痛点,尝试做了一下,一击即中。

对话篇



『首席玩耍官』告诉你怎么玩更『嗨』

名片上印着“万娱引力首席玩耍官”的周箫,在大悦城体验空间附近的咖啡厅接受了记者的采访。

科技日报:把一部文学作品变成现场沉浸式互动产品,你们是怎么做到的?

周箫:文学IP的改编是最难的,也是空间最大的。我以前是个写手,我很清楚,文字有瑰丽的色彩,也有无尽头的想象空间。最开始启动“触电·鬼吹灯”项目时,我们面临两个主要挑战。一是这是一个大家非常熟悉的大IP,二是我们只有45天时间去进行高标准地呈现。

传统影视的创作习惯,是选择一个剧本,然后开各种各样的编剧讨论会去打磨剧本。但这个东西不是“触电”。我们“开门”做“触电”,访问了几百个鬼吹灯的粉丝,询问他们想要什么。我们发现,粉丝们想要变成胡八一的队友,一块去盗墓;想要去墓室里摸宝贝;有的还想变僵尸。我们最终的剧情设计,就是围绕这三个粉丝的兴趣点展开。

科技日报:为了让玩家“不出戏”,你们做了哪些努力?

周箫:“触电”是一个现场娱乐产品。从布景到灯光到设备到演员,都要让玩家“不出戏”。墓中所有的细节,从墓道中的雕塑到棺材上的花纹,我们都参考了当时的历史文献。北京奥运会的灯光团队为我们用光影复

原了妖魔鬼怪。

“触电”好玩的地方,是观众会和演员发生多次互动。

在产品测试时,我们会让工作人员去扮演“用户”,让演员和玩家发生矛盾和冲突,让他们适应和用户互动的感觉,知道如何巧妙地接住用户的话,又能把主线剧情给继续下去。而且,我们每场“触电”,都会在其中安排“观察员”。他会收集用户在体验过程中的直接反应。

科技日报:什么样的用户能玩得更“嗨”?

周箫:今天在外面碰到一个姑娘,她看到我穿着“触电”的文化衫,就把我拉住,跟我讲她玩“触电”的体验。她说,她玩得特别投入,但身边有人不理解她为什么这么投入。我跟她说,你这样做是对的,只有越来越会的用户才能让“触电”更好玩。

我们要发掘用户的潜能,让他们把另一个自己放出来。在进场之前,你不知道你跟演员能互动到什么程度,你不知道每一个道具都有什么用途。只有你去体验了,你才知道这个是爽的;当你和古墓中的情节发生互动时,这事就真了。(万娱引力供图)

吐槽不差评

智能语音助手 你是猴子派来整我的吗?

现在哪个手机里要是没有个智能语音助手,都不敢叫自己智能手机了。这些层出不穷的小助手们不仅有自己的名字,似乎还有自己的个性。有时候,它们确实让你的手机变得能说会道,聪明了不少。有时候却又气得你只想把手机摔掉,大吼一声:你是孙悟空派来整我的吗?!



@宵待月映画
卖萌还行,一有正事马上就怂

真正的智能语音助手应该是点菜、叫车、定闹钟样样都行,不然为啥叫“助手”呢?可是有的智能语音助手似乎除了卖萌在行,别的样样不行。让它定时5分钟,它却答曰:“我只是个机器人,别那么为难我。”好吧,我只好为难我自己了。



@小雨王人飞回来了
不爱听啥偏说啥,你到底会不会聊天

一个智能语音助手的自我修养是什么?智商高,情商也不差;陪人聊个天,能解闷消烦讲笑话。可惜,这似乎只是你的一厢情愿。

英语六级考试将至,担忧郁闷很无助,找智能语音助手诉苦。它却无情地抛来一句:“我英语六级早过啦!专八都过啦!”当我啥也没说……



@Ty.0
来回那几句,难道是自动回复插件

有时候真的怀疑智能语音助手只是个自动回复鸡汤文字的插件。

让它唱首歌,它回答:“不是看到希望才坚持,而是坚持了才看到希望。”让它定个闹钟,它回答:“你天籁般的嗓音已经把我震惊住了。”让它讲个笑话,它回答:“实力加自信就是一把坚韧不拔的利剑。”

谁能帮我把这个智能语音助手卸载掉啊!



@不刷微博会死人
说啥都不明白,你也敢出来混

说实在的,对智能语音助手,我的要求真不高。能听懂人话就行。可就这么个小小的愿望,它都满足不了哇。

不管说什么,它都蹦出一句:“没听见,你再说一遍。”哦,不,有时它也换一句:“对不起,没有听到您说什么。”

我说兄弟,这样你都敢出来混啊?是不是该回炉修炼一下再出山?



@懒懒的阿猫 Sky
老跟我对峙,算是怎么回事

遇上个温柔贤惠的智能语音助手,算你三生有幸。遇上个刁钻刻薄的,只能自认倒霉。

心情不好时,让智能语音助手播放一首歌。它很easy地做到了,歌名是——“丑八怪”。真糟心,让它换一首,它竟然说:“我就不换!哎我唉。”你,你,你给我出来!



@安娜爱吃鱼
哪个程序员编的,这么不解风情

换个新手机,第一件事就是调戏智能语音助手,向它示好,希望以后能够甜蜜相处。

于是主动问它:你爱我吗?它来了一句:“看,飞碟!”不甘心地继续问:“那你觉得我可爱吗?”它冷冷地说:“你问我我很高兴,但是我怎么想真的不重要。”

气急败坏之下跟它说:“我不管我就要你说。”它只回复一个字:“哦。”明白了,我们永远都擦不出火花。



@比西子碎碎念
千万别跟它急,它比你脾气还大

你可别以为智能语音助手可以随便呼来唤去,人家脾气大着呢!

问它鱼香肉丝怎么做,它说:“你要的臣妾给不了啊!”你骂它一句,它脾气更大:“别以为和我熟,我就不翻脸!”心里觉得好笑地说:“你翻个脸我看看。”它更来劲了:“来来,看看。”

哟,您老人家这脾气是跟谁学的啊?

人生在世,不吐不快!酷玩小编在此收集大家的槽点,您就可以就某类产品体验中的不爽进行吐槽,要吐槽不要抹黑,要轻喷不要差评。

槽点收集箱:coolplay_tuciao@sina.com

众测空间

本周苹果最新软件系统 iOS10 测试版本,在其 2016 全球开发者大会上闪亮登场,今年秋季这款系统将正式与用户见面。iOS10 会不会使你的 iPhone 和 iPad 焕然一新?告诉你 iOS10 长啥样,升不升级你自己定。

拿起即唤醒

每次有新提醒,都要先按一下主键才能看到?知道你偷懒,iOS10 充分发挥了手机加速计的功能,只要你拿起手机,屏幕就会亮起,最新消息也会一目了然。

自从习惯了触摸以后,按一下主键确实显得十分“费力”。不过说实话,每次一拿起手机,屏幕就被唤醒,是不是意味着电池电量将会更加捉襟见肘呢?

删除自带 APP

我知道,你的 iPhone 里有些软件一年都不会打开一次,可就是删除不掉,因为它们系统是“钉子户”。iOS10 将把删除的权力交给你。

虽然苹果在全球开发者大会上并没有提



到这一点,但是一些使用了 iOS10 测试版本的开发者发现,他们可以删除 iPhone 里很多自带的 APP 了,比如股市、指南针什么的。

手机内存不动就被照片占满,可是那些“大而无用”的 APP 就是删不掉,以后终于有机会下手了。

表情替换文字

离了表情就不会聊天?iOS10 可能会深得你心。写短信时,只要切换到表情输入法,它就会自动提醒你哪些词汇可以替换成相对应的表情。

这听起来没啥,不过对爱发表情的你来说会方便很多。妈妈再也不会担心你用编写 N 条短信的时间去找一个表情了,也不必担心你一不小心点错位置,明明想发个笑脸,却发个哭脸出去了(别说你没干过这事)。

语音信息转文字

这个功能不算新鲜:iOS10 可以把语音短信转成文字了。习惯了微信语音转文字,iPhone 短信没有这个功能还真是让人着急呢。

iOS10 的这个新功能据说建立在可视语音信箱功能的基础之上。无论如何,这个进步算是适应中国果粉的习惯,还是跟上产品进化的节奏呢?也许都有吧。

用短信叫外卖

社交聊天软件的风靡,让 iPhone 的短信功能越来越不受待见。不过,这种现状可能持续不了多久,因为 iOS10 要放大招了:以后你甚至可以直接用短信叫外卖、购物、旅行,因为 iMessage 会将很多 APP 的功能整合进去。

更好玩的是,可以用 iMessage 收、发红包了(我敢说,这灵感绝对来自中国)。逢年过节又多了一个抢红包的阵地,你准备好(钱)了吗?

把 Siri 交给开发者

转眼间,Siri 已经 5 岁了。跟雨后春笋般冒出的新生代智能语音助手相比,Siri 显得有点老气了。苹果一直想为 Siri 注入新鲜血液,让它重新赢得大家的宠爱。一个重要的办法就是,允许第三方开发者插足于你和 Siri 之间的“私事”。别难过,这真的是个好事儿,因为这意味着在 iOS10 系统中,你也可以让 Siri 帮你叫车、点外卖了。

Siri,Siri,帮我叫个去月球的车……

(刘园园)



扫一扫
欢迎关注
科技改变生活
微信公众号