

无奈：网游防沉迷用上数量调控的招儿

中国互联网络信息中心(CNNIC)日前发布的第42次《中国互联网络发展状况统计报告》显示,截至2018年6月30日,我国网民规模达8.02亿,中国网民的人均周上网时长也是2014年来最高,达到27.7小时,而排在上网时长首位的网络群体则是:中学生!

一直以来,青少年沉迷网络游戏是社会关注的热点。一旦有时间、条件,不少孩子们就对着电脑,捧着手机玩得不亦乐乎。

好在,时值新学年开学之际,一则防控儿童青少年近视的方案出台,其提出控制网络游戏总量的规定引来不少家长一片叫好。

网游产业将戴“紧箍咒”

8月30日,教育部官网公开信息显示,教育部等八部门制定了《综合防控儿童青少年近视实施方案》,其中国家新闻出版署将实施网络游戏总量调控,控制新增网络游戏上网运营数量,探索符合国情的适龄提示制度,采

取措施限制未成年人使用时间。

这份文件的分量足以说明,国家要给网络游戏戴上紧箍咒,纵然网传9月份重新开放版号审核的消息属实,游戏企业要获得版号的难度依然很大,游戏版号数量将被限制,游戏行业的洗牌将加剧。一场网游界的“供给侧改革”已启动,2018年注定会是中国游戏一个巨大的转折点。

数据显示,2017年国内游戏市场规模2000亿,同比增长23%,已成为国内文化产业支柱,是第二名电影产的4倍。但产业高速发展带来看尴尬却是太多的未成年人沉迷网络,过度消费等案例时有发生,屡屡引发舆论关注。

此外,不久前国家卫健委披露一个可怕数字,中国已有4.5亿人患近视,高居世界首位。而更可怕的是,中国近视呈低龄化趋势,数据显示中国小学生近视比例45.7%,初中生74.4%,高中

生83.3%,大学生则高达87.7%.....平均两个小学生就有一个近视。或许这并非完全由游戏造成,但这个锅就得由网游来背。

“防沉迷”将是大势所趋

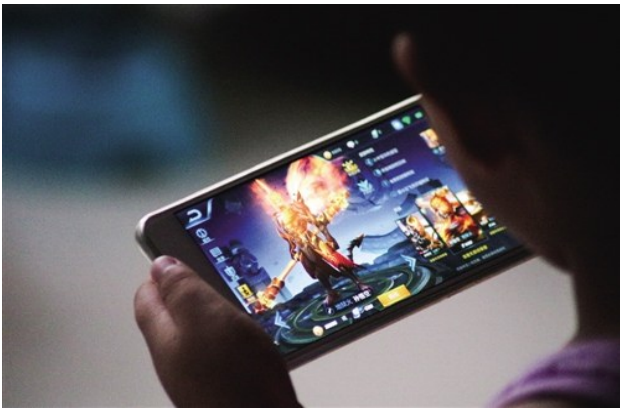
然而,网络游戏对青少年的危害绝非止于眼睛。

在今年两会期间,多位全国人大代表、政协委员热议青少年沉迷网络游戏问题,全国政协委员于欣伟提出了网游已成青少年的新“鸦片”的观点。

众所周知,未成年人自我控制力较弱,很多时候无法分清虚拟和现实,容易沉迷游戏,且为之消费,也诞生出不少未成年人过度消费引发的社会问题。

当然,在未成年人如何健康游戏方面,在2007年,PC端游戏领域就开始引入未成年人的“防沉迷系统”,而在手游方面,则只少数产品自愿引进了未成年人保护机制。

从目前国家相关监管的导



向,“限制未成年人使用”或成为游戏行业大势所趋。预防未成年沉迷也必将成为游戏厂商议程上最要紧的事。未成年人限制每天登录时长,绑定硬件设备实现一键禁玩,强化实名认证体系,等一系列措施也陆续成为各大游戏厂商引导未成年健康游戏的主要手段,各界人士也呼吁游戏厂商在商业行为的同时,也需要兼顾社会责任。

一直以来,我国网络游戏主要由国家新闻出版署及文化与旅游部管理。文旅部负责游戏备案,新闻出版署负责游戏版号审批。而此次新闻出版署对于网游数量的调控,对于监管还是太松的国内游戏产业而言,注定会带来一场“利空”全行业的改革大潮。

家长们可以欢呼了!
(大学生科技报综合报道)

仅69元！小米推新款无线充电器



自从iPhone 8和iPhone X支持Qi无线充电标准后,整个无线充电市场迎来了复苏。多家手机厂商不仅推出了具备Qi无线充电标准的手机设备,还推出了很多款方便快捷的无线充电器。相比传统的线充,无线充电器具备了更为便捷、自如的充电理念,在今年也成为了最受

用户关注的设备之一。

小米此前曾随小米MIX 2S的发布推出过一款无线充电器,而近日又有一款全新充电器发布,和之前产品不同的是,新款无线充电器可以为更多机型进行无线快充,输出功率最高可以达到10W。

小米无线充电器(通用快充版)支持Qi无线充电协议,只要是兼容Qi标准的设备都可以使用。对于小米MIX 2S,iPhone 8,iPhone 8 Plus和iPhone X等设备充电时,无线充电输出最高可达7.5W,而对于三星S9手机而言,输出功率可以高达10W。另外,小米无线充电器(通用快充版)具备了多重安全保护措施,使用起来更为安全。

小米无线充电器(通用快充版)售价69元,已于9月3日早10点于小米商城、小米有品、天猫、京东、苏宁易购等渠道开售,小米之家当日同步开售。

腕式手机！努比亚展示nubia-α概念机

我们此前总是在一些科幻电影中能够看到手表手机,未来感十足。而在日前的IFA大会上,努比亚展示了一款名为努比亚nubia-α的概念手机。这款手机拥有手表的外型,用户可以佩戴在手腕上,造型酷炫惊艳。

纵观目前市面上的可穿戴产品,无非都是手机的附属品,功能都是建立在手机的基础之上,也可以说是手机的补充。努比亚此次发布的概念产品则将手机完全融入到了手表之中,可以独立运行。用户的很多工作都可以通过手表来完成,可以解放用户双手,扩充使用场景,带来了另外一种手机操控体验。

努比亚nubia-α内置了eSIM卡,可以在4G、3G和2G网络状况下进行通话,机身还配有全彩摄像头,可以直接进行视频通话,所以作为一款手机来说,这款手表手机具备了所有基础



功能,使用起来是完全没有问题的。

当然,努比亚nubia-α除了作为手机使用,可穿戴设备的一些功能也都具备,包括运动检测、健康检测等等。据悉,这款概念机将会在不久后登陆国内市场。

百度助高校人工智能创意赛启动集训营

近日,中国高校计算机大赛-人工智能创意赛决赛集训营开幕式在百度科技园举行。此次集训营是面向中国高校计算机大赛-人工智能创意赛复赛中脱颖而出的37支决赛队伍特别设立,为其深度学习技术水平的提升和作品的完善提供助力。

据悉,百度将为参加此次集训营的同学提供PaddlePaddle深度学习开源框架、AI Studio一站式开发平台、百度云数据和优秀导师资源,全面赋能AI学子。

百度主任研发架构师、深度学习技术平台部负责人马艳军表示:“能够通过选拔进入决赛集训夏令营的同学都是全国最优秀的人工智能人才,能够在他们成长的道路上提供助力,是百度的幸运,也是百度的责任。通过人工智能创意赛,百度希望能够培养学生对深度学习场景应用的发现、分析及解决问题的综合素质,提升学生的创新实践能力,推动深度学习人才培养生态建设,为人工智能行业,甚至国家整体AI实力的提升打下坚实的人才基础。”

大赛组委会主任、教育部大学计算机课程教学指导委员会副主任、浙江大学何钦铭教授表示:“人工智能创意赛是中国高校计算机大赛6大板块之下唯一一个地方政府直接作为承办单位之一的比赛,是政产学研融合的经典案例。百度凭借技术、平台、数据等多方面的支持,跟德清进行产业发展的合作。任何人工智能竞赛都应该瞄准社会应用,瞄准产业场景,注重科研成果在现实中的适用性。本次大赛通过百度、浙江大学、德清县人民政府的深度合作,培养高校学生的实践能力,提升我国人工智能人才的核心竞争力。”

据了解,决赛队伍的作品涵盖自然语言处理、图像分类、图像文字识别、数据处理、文本生成等诸多技术细分方向,涉及医疗诊断、外卖物流、交通出行、农业生产等众多行业领域,充分展现了年轻人才勇于创新的精神。集训营结束后,37支决赛队伍将于今年10月前往浙江省湖州市德清县参加全国总决赛,角逐最后的冠军宝座。值得注意的是,本次大赛不但提供最高五万元的竞赛奖金,更有最高千万级的产业项目孵化资助机会。同时,百度也将为进入决赛的优秀选手提供校招绿色通道。

人工智能作为第四次技术革命的核心推动力,有着与生俱来的创新基因。百度通过举办人工智能创意赛,为高校学子提供开发科研所需资源,鼓励其发挥创造力,大胆创新,助其在人工智能领域取得更多成长空间。未来,百度还将继续深化与国内各大高校的合作,加强资源赋能力度,创新合作方式,为我国人工智能人才的培养贡献更大力量。(晓川)