

教育时评

文·张盖伦

考研保过班为何能“茁壮成长”

又到了一年一度的“考研季”，毫不意外，考研经济依旧火热。各类考研保过班继续高举“保过”大旗，喊着“考不过退款”的口号，在诸多“是否靠谱”的质疑声中“茁壮成长”。

考研保过班的文字游戏不谈，这两者或多或少还是能够帮到考生。前者，让没有自控力或者患有拖延症的你重回高三，给你打上“人生能有几回搏”的鸡血，同时监控你勤奋学习，时时监督，日日催促；后者，让对心仪高校懵懂无知的你，获得与该高校在读研究生亲密接触的机会，你可以买到这所高校你报考专业大牛老师的讲义，了解他们的研究方向和最近兴趣，甚至机构还会承诺，一旦你进入复试，他们会为你打点疏通，让你成功征服复试考官顺利入学。

记硬背，可以应付考试中的那些死板题目；而找准老师胃口，大胆“押题”，则可以应付考试中另一部分更为灵活的题目。“背题”和“押题”，正是广大中国考生和老师在海中沉浮十多年的法宝。

一个好工作”；而研究生入学考试的选拔方式，又切切实实给了应试技巧发挥的空间——集训强化班不能给予你某种能力，但能给予你“看起来仿佛有这种能力的表达技巧”，这就能帮你在考试中占据优势。

电竞专业入高校 爱玩游戏的你来不来

将新闻进行到底

文·本报记者 李艳

近日，教育部发布《关于做好2017年高等职业学校拟招生专业申报工作的通知》，公布了2016年的13个增补专业，其中包括“电子竞技运动与管理”，属于教育与体育大类下的体育类。

“打着游戏就能上大学，还有比这更美的吗？”但是，事情并不是这么简单。电子竞技不是简单的玩游戏，此次高校开设的“电子竞技运动与管理”专业也不是简单地为了培养电竞职业选手。为此，科技日报采访业内专家，为您解答“电竞入高校”背后那些事。

为何能敲开高校大门 发展与人才不匹配

我国电竞行业的发展经历过不少坎坷。2003年，电子竞技就成为国家体育总局批复的运动项目，获得官方的通行证，却在2004年遭遇广电总局的《关于禁止播出电脑网络游戏类节目的通知》，整个行业陷入低谷。

发展初期，但发展迅速。在刚刚结束的dota2ti6总决赛上，wings战队夺冠，更让大家信心大增。与行业发展迅速相对应的是后备人才的不足。竞技时代科技有限公司的CEO李金龙告诉科技日报记者，这个行业一直处在比较边缘的位置，家长和公众有诸多误解。造成的结果就是以草根人士为主，人才缺乏。

不断获国家认可 行业迎来利好

作为游戏行业的“老资格”，李金龙在看到这一消息时是兴奋的。1999年，他从大学二年级辍学创业，在网络游戏风靡的当口创立烽火游戏。到2015年底，创办北京竞技时代科技有限公司开拓VR电子竞技，李金龙在游戏产业已经耕耘了17年。

一位初级玩家告诉科技日报记者，电竞圈很残酷，电竞选手普遍学历偏低，很多人高中没毕业就入行，入行以后又因为玩游戏消耗大量时间和精力，不能兼顾学习。虽然现在也有好成绩的电竞选手退役后被高校特招，不过是极少数。“整个行业的文化素养都亟待提高。”他感慨地说。

电竞不等于玩游戏 读好这个专业不容易

2017年高考过后，国内所有具备条件的高等职业院校都能自由设立“电子竞技运动与管理”，考生们也可以报考该专业了。这条消息在微信上被持续刷屏，有人“只恨晚生了几年”，有人“终于找到适合自己的专业”，有更多人感慨“熊孩子也有春天”。

职业体系里作为一个专业培养职业人才，代表了国家对电子竞技这种新生事物的认可，开始规范化，让喜爱电子竞技的年轻人进入这个行业有了方向和标准，对行业是利好，我们非常认可。”

第二看台

在线教育下一个发力点在哪儿

文·本报记者 许茜

如今，咖啡凉了，寒冬来了已经成了创业圈常常挂在嘴边的话，这股凉意也已渗透到了在线教育行业。

潮了。相对而言，传统教育种类被发掘得比较充分，市场渐渐转向尚未被完全挖掘的领域，比如儿童教育、职业教育等。”夏西唯分析，创业方向的转变主要基于如下原因。首先，是消费升级的影响，消费者更愿意为超出K12范畴的教育产品进行投资。同时，成年人对自身的技能提升的需求，随着社会的发展终身学习日渐成为潮流。

“今年教育没有去年好做。”活动上，坐在记者身旁的一位创业者如是说道。从2015年井喷式发展，到今天趋于放缓的行情，在线教育的“下半场”该如何进行呢？教育创投呈下滑趋势 更多细分种类涌入

互动效率是变现关键 打法多样还要回归本质



以从某些角度看，该专业的学习难度比普通体育类专业还高。湖南省电竞协会副秘书长李昕炜此前透露，在上报给教育部的专业规划中，“电子竞技运动与管理”专业一共分6个方向。第一个是电竞技术类方向，包括数据分析师、教练等岗位人才的培养；第二个是裁判类方向，专门培养专业裁判人才；第三个是赛事活动类方向，培养赛事组织、管理、运营等方面的人才；第四个是体育医疗类方向，包括了电竞康复、理疗、心理咨询等；第五个是视频类方向，包括了游戏视频制作、节目编导策划等；最后一类则是电竞金融方向，培养与投资相关的各类电竞人才。

这些专业设置也可以看出，“电子竞技运动与管理”专业的设置更侧重于对电子竞技产业的规范化引导，而非网上所流传的培养电竞选手。

新行业新玩法 企业缺新型人才

电子竞技行业的发展迅猛是共识，统计数据显示，到2018年，我国电竞用户将达到2.8亿人次，端游电竞市场规模2015年已经达到269亿元。与这组庞大的数据相对应的是，我国电子竞技产业仍处于初级阶段，管理制度的不规范与管理人才的短缺问题开始显现。

入职院校，和上虞e游小镇合作与当地职业学校开始接洽探讨，主要希望培养电竞的领队和运营人才。他表示，国家有了标准化、规范的要求，学校也积极响应，但是对于就业方向 and 课程安排，以及电竞行业需要哪些技术和标准，学校未必清楚，这就需要企业和学校有更深层次的沟通。

图片故事

武大迎新：校长带你“逛”校园



游校园、品校史、拍合影……校长亲自担任导游，带领新生代表游校园，这一迎新特色在珞珈山已延续两年。9月6日，由校长李晓红担任主讲的武汉大学2016级新生第一课开讲，以珞珈山为天然教室，漫谈校史为课程内容，并亲近近百名新生逐一游览樱顶、万林艺术博物馆等校园著名人文景观。李晓红将许多隐藏在建筑背后的逸闻趣事，向新生们轻松幽默地娓娓道来。 视觉中国

南通理工：首创高额期权奖名师



9月7日，在江苏南通理工学院教师节庆祝大会上，学院用高额期权奖励优秀教师，68位中青年教师领到了价值100万元的期权奖励券，最高期权奖励为4.5万元，在教师满50周岁后逐年兑付。此举在全国民办高校中尚属首创。

清华大学：艺术博物馆开馆



9月10日，清华大学艺术博物馆正式开馆，展览包括达·芬奇手稿、“清华简”以及王国维、梁启超亲笔手札等1500余件珍贵展品，跨越3000年，展览从多领域、多角度阐释艺术与科学的关系将古今中西连接在一起。其中达·芬奇60幅有关科学研究的手稿，是第一次在意大利境外公开展出。 本报记者 周维海摄